

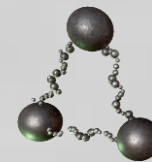


PARTICLE OF GOD

«Мир, в котором герои погибли,
остается только выживать»



РЫНОК ВИДЕОИГР



Объем мирового
рынка (\$ млрд)

2019

152
ОБОРОТ
ИГРОВОГО
РЫНКА

2022



196
ОБОРОТ
ИГРОВОГО
РЫНКА
по прогнозам
NewZoo

МИРОВЫЕ ТЕНДЕНЦИИ

- Игровой рынок на 15-20% растёт ежегодно.
- В меньшей мере игровой рынок подвержен мировым кризисам, колебаниям цен.
- Современные потребители воспринимают видеоигры как развлечение, форму досуга, искусство, спорт.
- В 2019 году было зафиксировано более 1,1 млрд онлайн-сделок на рынке видеоигр.
- Объём рынка в России в 2019 году составил \$1,9 млрд, согласно аналитике PWC.

Аудитория
геймеров(игроков)

2018

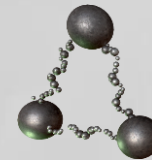
2,1 МЛРД
ЧЕЛОВЕК

2022



3 МЛРД
ЧЕЛОВЕК

по прогнозам
NewZoo



Постапокалиптическая ролевая игра **PARTICLE OF GOD**

МИССИЯ

Создавать уникальные виртуальные миры, в которых эмоции и интеллект раскрывают потенциал игрока.

ЦЕЛЬ

Вход в мировую игровую индустрию в момент роста и развития рынка.

ПРОБЛЕМА РЫНКА

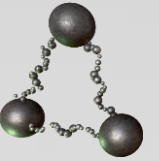
Существует огромная аудитория фанатов жанра постапокалиптических ролевых игр, сформированная еще в 2000-е.

На рынке крайне мало продуктов данного направления. Видеоигры выходят, не соответствуя в полной мере ожиданиям фанатов. Имеют низкий технологический уровень реализации в плане открытого мира, искусственного интеллекта и оригинальных игровых механик.

РЕШЕНИЕ

Реализовать проект согласно запросам рынка.

ПРОДУКТ




Постапокалиптическая ролевая игра **PARTICLE OF GOD**

ТЕХНОЛОГИИ



Движок для разработки проекта. С 2020 года компания **Epic Games** отменила фиксированную оплату. На нём сделано множество игровых проектов, самого высокого уровня.

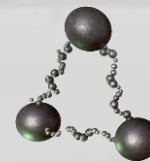
РАЗРАБОТКА

1. Маркетинговые материалы, анонс, сбор аудитории в соцсетях, разработка демоверсии, участие на краудфандинговой платформе по сбору средств (4-6 месяцев).
 2. Выпуск, с размещением на торговых онлайн-площадках, поэтапно альфа-версии, бета-версии, релиз (5-8 месяцев на каждый этап).
 3. Выпуск обновлений и дополнений (8 месяцев на каждое дополнение).
-  **Весь цикл работы над проектом составляет 48 месяцев.**



ТЕКУЩИЕ НАРАБОТКИ

PARTICLE OF GOD



ОТРИСОВАНЫ ХУДОЖНИКАМИ

- Концепт арты игры 22 шт.
- Концепт листы персонажей 42 шт.
- Изображения характеристик персонажа.
- Логотип проекта.



РАЗРАБОТАНА ДОКУМЕНТАЦИЯ

- Гейм-дизайн документ (ГДД).** Документ описывающий концепцию продукта и задачи по разработке.
- Бизнес-модель.** Описывает предпринимательскую деятельность.
- Маркетинговый план.** Детализация будущих маркетинговых активностей и коммуникаций, необходимых для достижения целей компании.



СОЗДАНЫ 3D МОДЕЛИ

- Игровых персонажа 39шт.
- Различные модели оружия, зданий, инвентаря и др.



РАЗРАБОТАНЫ МЕХАНИКИ

- Боевая система.
- Система управления персонажем.
- Смена дня и ночи.
- Игровое меню.



ПОДОБРАНЫ И ПРИОБРЕТЕНЫ

- Игровые ассеты.
- Музыкальные треки.
- Референсы игрового мира, оружия, брони.



Стоимость проекта на сегодняшний день 1,2 млн руб.

БИЗНЕС-МОДЕЛЬ ПРОЕКТА (по А.Остервальдеру)



КЛЮЧЕВЫЕ ПАРТНЕРЫ



Компания из США, предоставляет для реализации проекта игровой движок UE4.



Онлайн-сервис цифрового распространения компьютерных игр.

КЛЮЧЕВОЙ ВИД ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Разработка видеоигры с современными механиками и технологиями, отвечающим запросам потребителей.



КЛЮЧЕВОЙ РЕСУРСЫ

Оборудование для разработки.



Маркетинговая стратегия.

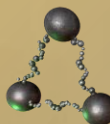
Команда профессионалов.



ЦЕННОСТНОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ



Постапокалиптический виртуальный мир, который хочется исследовать, где все события уникальны, а игровые персонажи живут своей жизнью и преследуют свои интересы.



PARTICLE OF GOD

ОТНОШЕНИЯ С ЗАКАЗЧИКАМИ

Прочные и доверительные отношения, с поклонниками и фанатами.



КАНАЛЫ ПРОДАЖ

Соцсети



Стримеры, блогеры, выставки, посты, реклама в медиа, таргетированная реклама.

Торговые онлайн-площадки и краудфандинговые.



СЕКМЕНТЫ КЛИЕНТОВ

Мужчины от 25 до 35 лет, которые играют в видеоигры.



Поклонники видеоигр в сетинге постапокалипсиса.

Фанаты серии игр Fallout.



Любители песочниц со свободой действий и вариациями игры.



Поклонники тактических стратегий с боями в реальном времени.



ИЗДЕРЖКИ

Маркетинг (создание сайта, реклама, локализация продукта, таргетирования реклама, работа с зарубежными пиар агентствами, создание рекламных материалов иллюстраций, видео) – **30%**

Фонд оплаты труда (программисты, художник, 3D моделлер, саунд-дизайнер, PR-менеджер, 3D аниматор, VFX специалист, геймдизайнер, руководитель проекта) – **60%**

Организационные расходы (закупка оборудования, аренда серверов, аренда офиса и помещений для работы и презентаций, бухгалтерские, юридические, кадровые услуги, приобретение программного обеспечения, игровых ассетов) – **10%**

ИСТОЧНИКИ ДОХОДОВ

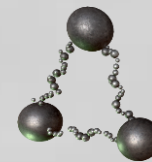
Краудфандинговые платформы.

Продажа продукта на всех стадиях разработки (сайт, торговые онлайн-площадки).

Спонсоры. Компании готовы финансировать проект, за размещение не прямой рекламы о своём бренде, на рекламных постерах и в самом продукте.



КОНКУРЕНТНЫЙ АНАЛИЗ



2020

Разработчик студия
The Brotherhood, США.

Квест с открытым
миром в 2D изометрии.

Средняя цена:
\$19,99

\$ 120 000/\$ 138 457

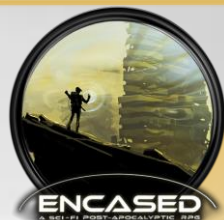
2019 **KICK**
STARTER

ПРОДАНО 20 161

₽ 29 017 324



ЭТАПЫ:
СБОР СРЕДСТВ / РЕЛИЗ



2019

Разработчик студия
Dark Crystal Games,
Россия.

Научно-фантастическая
постапокалиптическая
RPG.

Средняя цена:
\$23,99

\$ 86 000/\$ 105 745

2018 **KICK**
STARTER

ПРОДАНО 48 369

₽ 83 546 806



ЭТАПЫ:
СБОР СРЕДСТВ / АЛФА-ВЕРСИЯ /
БЕТА-ВЕРСИЯ



2014

Разработчик студия
InXile Entertainment,
США.

Постапокалиптическая
ролевая игра от
Брайана Фарго.

Средняя цена:
\$14,99

\$ 900 000/\$ 2 933 252

2012 **KICK**
STARTER

ПРОДАНО 973 261

₽ 1 050 421 132



ЭТАПЫ:
СБОР СРЕДСТВ / РЕЛИЗ



2018

Разработчик студия
AtomTeam, Россия.

Постапокалиптическая
ролевая игра.

Средняя цена:
\$10,49

\$ 15 000/\$ 33 521

2017 **KICK**
STARTER

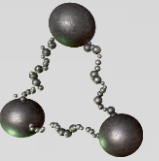
ПРОДАНО 496 517

₽ 375 009 359



ЭТАПЫ:
СБОР СРЕДСТВ / ДЕМОВЕРСИЯ
АЛФА-ВЕРСИЯ / БЕТА-ВЕРСИЯ
РЕЛИЗ / ДОПОЛНЕНИЕ 1,2

КОМАНДА



**Директор студии
3D графики
«X-LAB»**



Тыщенко Василий

❖ Предприниматель
более 10 лет.

❖ Реализовано
более 20 различных
проектов.



**Программист
Unreal Engine 4**



Станислав Рожков

❖ Прошел обучение
UNREALSKILLS.

❖ Стаж более 2 лет.



**Программист
Unreal Engine 4**



Антон Кравцов

❖ Прошел обучение
UNREALSKILLS.

❖ Стаж более 4 лет.



3D - художник



Марк Раевский

❖ 3D скульптинг
(создание игровых
персонажей).

❖ Стаж более 6 лет.



2D - художник

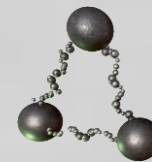


Сергей Емельянов

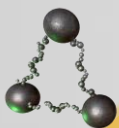
❖ Создание артов,
концепт листов.

❖ Стаж более 5 лет

ФИНАНСОВАЯ МОДЕЛЬ



ПРОГНОЗ ПОКАЗАТЕЛЕЙ



PARTICLE OF GOD

2022

Разработчик студия
X-LAB, Россия.

Постапокалиптическая
ролевая игра.

Средняя цена:

₽ 1 200

\$ 82 000/\$ 95 000

2020

**KICK BOOM
STARTER STARTER**

ПРОДАНО 226 041

₽ 271 250 000



2024

ЭТАПЫ:
СБОР СРЕДСТВ / ДЕМОВЕРСИЯ
АЛФА-ВЕРСИЯ / БЕТА-ВЕРСИЯ
РЕЛИЗ / ДОПОЛНЕНИЕ

2021



АЛФА-ВЕРСИЯ
ПРОДАЖИ ЧЕРЕЗ
STEAM

ПРОДАНО
21 041

₽ 24 249 200

2022



БЕТА-ВЕРСИЯ
ПРОДАЖИ ЧЕРЕЗ
STEAM

ПРОДАНО
36 000

₽ 43 200 000

2023



РЕЛИЗ
ПРОДАЖИ ЧЕРЕЗ
ТОРГОВЫЕ
ПЛОЩАДКИ

ПРОДАНО
76 000

₽ 91 200 000

2020-2023

СПОНСОРЫ
РЕКЛАММА



₽ 4 000 000

2020-2024

ПЛАНИРУЕМЫЙ
ПОКАЗАТЕЛЬ
ЧИСТОЙ
ПРИБЫЛИ



₽ 93 931 000

2024



ДОПОЛНЕНИЕ 2
ПРОДАЖИ ЧЕРЕЗ
ТОРГОВЫЕ
ПЛОЩАДКИ

ПРОДАНО
37 000

₽ 44 400 000

2023



ДОПОЛНЕНИЕ 1
ПРОДАЖИ ЧЕРЕЗ
ТОРГОВЫЕ
ПЛОЩАДКИ

ПРОДАНО
56 000

₽ 67 200 000

2020-2024

ДЕМОВЕРСИЯ
ПРОДАЖИ ЧЕРЕЗ
САЙТ

ПРОДАНО
2 000

₽ 2 400 000

ПРЕДЛОЖЕНИЕ



ПРОГНОЗИРУЕМАЯ
ОЦЕНОЧНАЯ СТОИМОСТЬ
ПРОЕКТА ПОСЛЕ
РЕАЛИЗАЦИИ
₽ 271 250 000



МИНИМАЛЬНАЯ
ДОХОДНОСТЬ
110%



ИНВЕСТОР ПРИОБРЕТАЕТ
ПРАВА СОБСТВЕННОСТИ,
В РАЗМЕРЕ ДОЛИ,
НА ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ И
МАТЕРИАЛЬНЫЕ АКТИВЫ



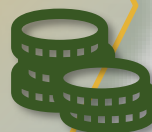
УПОМИНАНИЕ АВТОРСТВА В
ТИТРАХ ПРОЕКТА



2020 - 2024

ДОХОДНОСТЬ
ПРОЕКТА

520%



1 % ДОЛИ

₽ 362 000



ИНВЕСТИЦИОННЫЙ
ПЕРИОД 48 МЕСЯЦЕВ



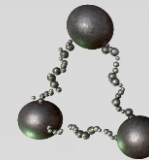
В ПРОДАЖЕ 45% ДОЛИ

ОБЪЕМ ФИНАНСИРОВАНИЯ
₽ 16 290 000



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

PARTICLE OF GOD



**Директор студии 3D графики «X-LAB»
Тыщенко Василий Сергеевич**



**Тел.: +7(922)482-86-66 ; +7(3452) 28-50-18
E-mail: st.x-lab@yandex.ru**



bezson



vasiliy_tyschenko



**dBSW1tC7YbD6
8(922)482-86-66**

