Содержание с гипперссилками.

Кликай на любую и переходи:

1. [Мелкие Игровые систем](#_Мелкие Игровые систем)
2. [Система ограбления человека](#_Система ограбления человека:):
3. [Система угона автомобиля](#_Система угона автомобиля навсегда)
4. [Система ограбления бизнесов](#_Система ограбление бизнесов :)
5. [Система розисков](#_Система розисков:)
6. [Система трупов и рп смертей](#_Система трупов и рп смертей:)
7. [Система повестки в армию и военний билет](#_Система повестки в армию и военний билет)
8. [Система транспорта](#_Система транпсопорта:)
9. [Система ограбления инксатора](#_Система ограбления инкасаторов:)
10. [Система похищений](#_Система похищений.)
11. [Система рп названий банд,мафий и организайий](#_Система рп названий банд ,мафий ,бизнесов)
12. [Общая система банд](#_Общая система Банд)
13. [Система Мафий](#_Мафии.)
14. [Общая система всех гос фракйий](#_Общая система всех гос фраков)
15. [Президент и мэрия](#_Президент и мэрия)
16. [Адвокат](#_Адвокат ,нанимается в мэрии.)
17. [охрана](#_Охрана)
18. [Тюрьма](#_Тюрьма с камерами)  
    [Больничка,медики](#_Больничка,медики.)
19. [Лийензер,Инструктор Автошкол](#_Лицензер,Инструктор автошкол)
20. [Новости](#_Новости заработок)
21. [ПД](#_Пд.)
22. [Система автопоиска по камерам](#_Система автопоиска по камерам)  
    [Армия](#_Армия.)  
    [ФБР](#_Фбр:)
23. [Система внедрения](#_Система внедрения:)
24. [Дома](#_Бизнес/Дома)
25. [Экономика/Товар/Бизнес](#_Экономика,товар,бизнес)
26. [Аренда складов](#_Аренда Склада)
27. [Ресурси мода](#_Ресурсы мода:)
28. [Экономика](#_Экономика)
29. [Бизнес «ферма»](#_Бизнес «ферма»:)
30. [Бизнес «Таксопарк»](#_Бизнес \"таксопарк\" в каждом городе по одному)
31. [Бизнес «отель»](#_Бизнес отели)
32. [Бизнес «Банк»](#_Бизнес «банк» в каждом городе по одному)
33. [Система «кредитования,ипотеки»](#_Система Кредитование и кредит)
34. [Бизнес «парковка»](#_БИзнес «парковка» в каждом городе по одному)
35. [Система складов](#_Система складов:)
36. [Бизнес «спорт зал»](#_Бизнес спорт зал:)
37. [Система Портов](#_Система Портов.)
38. [Эффект от наркотиков](#_Наркотики эффект:)

#### Мелкие Игровые систем

1.Система авто наказаний за нарушений правил сервера:

2.Убийство на зеленой зоне и респавне- авто деморган на 1 час и запрет оружия 24 часа

3.Кик за Банихоп.Прижок более 2 раз в 30 секунд -кик

4.Дб,дм в зеленой зоне- авто кик

5.Защита от дм и дб в зеленой зоне и помещениях

6.Невидимые для других сообщения над головой для игроков в машине

7.скрытые ники игроков в машинах

8.Инвентарь для всех игроков на 4 места(4 кармана-передний задний,ллевый и правый )

9.На всех автомобилях есть свой номер

10.Главний компьютер для гос Фракций и несколько компьютеров в помещениях работников

11.Любое взаимодействие с членами организайии и системами гос фракции происходит только через главний компьютер(для лидеров и замов) и рабочий комп (для сотрудников)

Пример : Лидер или 9 ранг сядет за комп нажав на E,далее откроется экран пк с меню фракции ,таким как

?.База данных на сотрудников онлайн и офлайн(где их можно уволить,повысить,понизить)

?.Закупка автотранспорта из салонов,замена,продажа

?.Доступ к казне (если Президент,мэр)

?.Текстовые блоки,устав,правила и прочие текстовая информация которую может закреплять лидер или зам.

Главний комп отличается от компа сотрудников лидерскими системами.

12.ОЧЕНЬ Важная СИСТЕМА :

Никаких команд,все взаимодействие игроков с миром происходит нажатием клавиш.

Пример: Чтоб начать пользоваться компьютером надо подойти к нему и нажать на E

Чтобы открыть багажник нужно подойти к нему и нажать на E

Чтобы сесть на диван нужно подойти к нему и нажать на E

Игрок может открыть меню взаимодействия с друним игроком просто прийелившись по нему и нажав на E

В меню взаимодействий откроется следующее 1.Предложить торговлю 2.Показать паспорт 3.Протянуть руку

Кнопка E должна всплывать рядом со всеми объектами с которыми можно взаимодействовать

Харктеристиники персонажа:

1. Ситость,жажда (поплняется в закусочних)

При нулевом уровне начинает падать шкала здоровья  
2. Сила (качается в спорт зале на штангах и гантелях )  
(Имеет ограничение на прокачку 10 ед в сутки )

Падает по 1 ед в сутки если не качаться

Чем больше сила тем больще хп отнимает при ударе у игрока

1. Виносливость (качается на велодорожке   
   имеет ограничение 10 ед в день ,падает по 1 ед если не бегать  
   Чем больше виносливость тем дольше бег )
2. Судимость - количество отсиженних сроков в тюрьме

Можно обнулить у мафий

#### Система ограбления человека:

?Когда грабитель прийеливается оружием на жертву то у жертви поднимаются руки автоматом и засекается таймер в 20 секунд,а грабитель автоматом объявляется в розиск системой камер (3 звезд вооруженной нападение).

?В течении этих 20 секунд Откроется окно с вибором действий (побег или договорится)

?При виборе побега,таймер пропадает и жертва должна успеть убежать ,иначе бандит может догнать и застрелить гражданского, а потом все равно заберет деньги

?При виборе догворится таймер идет в 2 раза медленне и жертва может начать диалог и передать деньги мирно

?Если жертва во время хода таймера оффается, то улетает в деморган на 1 час,а деньги все равно идут грабителю.

?Если он дает отпор кулаками без оружия то автоматом улетает в деморган за ПГ ,а деньги идут бандиту

?Система не работает в зеленой зоне

?Если жертва будет убита,то бандит все равно может подобрать всю сумму имеющуюся на руках у жертви

?Грабитель не получает розиск системой камер, если он в маске

#### Система угона автомобиля навсегда

?Бандит может угнать себе чужой автомобиль НАВСЕГДА

? ему понадобится отвертка ,ее можно купить в магазине 24/7

?Наличие маски необязательно,но тогда его объявит в розиск система камер "попытку угона" при неудачном угоне и за

"угон" при удачном

?С маской в розиск объявится только машина как угнанная.

?Камера и диспечерт передаст автоматом координат совершения угона всем постам

?Угонщик сначала должен вскрыть дверь авто

?Время на вскритие двери зависит от класса авто

?N класс -1 минута,средний класс 2 минути,дорогие авто 3 минут

?Когда угонщик будет пытаться заводить авто появится мини игра "С соеденением проводов, чем више класс авто тем сложнее соеденить провода"

Дается 30 секунд чтоб соеденить нижние и верхние провода по цвету

Низший класс авто 6 проводов снизу и 6 наверху смешаные,средний класс 12 проводов наверху,12 внизу,размешанние,верхний класс 24 провода внизу 24 наверху.

?Сработает сигнализайия громкая .

?У хозяина авто тоже сработает сигнализайия.

?Хозяин авто может помешать угонщику,избить,пристрелить и т.д если успеет

?Любой игрок может помешать угонщику.

?Если угонщику помешали,то соеденять провода придется сначала.(Срив мини игри )

?Соеденив провода угонщик заводит авто и уезжает

?Машина будет объявлена угнонной пока угонщик не сменит номера в одном из складов мафий

?Пока он будет ездить на ней со старими номерами в городе, то сотрудники пд по системе камер могут легко отслеживать его на миникарте.

?Сменить номер можно у членов мафий на их складах

?Чем дороже машина тем дольше происходит процесс измнения номера

?Дешевий класс:авто будет хранится на объекте мафии пока меняют ее номера- 20 минут,средний класс- 40 минут,дорогая машина - 1 час на объекте

?После смени номеров,машина переходит во владение угонщика.

?Если угонщик офнется за это время,то угон провалится.

Полиейские и фбр могут сорвать процесс смены номера если найдут авто на складе мафии

#### Система ограбление бизнесов :

?Бандит может грабить бизнес

?Для этого нужно минимум 2 человека участника

?Если в магазине есть камера то он получает розиск,но если он в маске то розиска не будет

?Если нет камер то розиска не будет

?Во время ограбления Диспечер просто доложит об ограблении и местоположении грабителей если они в маске.

Если грабители без без маски то ник игрока тоже будет должен

?Ограбление длится ровно 1 минуту

?Если полиция не приедет и не помешает грабителю за это время,то

?Все что есть на кассе заработанное за это время уйдет на руки грабителю

?1 бизнес можно грабить только 1 раз в день

#### Система розисков:

?Розиск не проходит автоматически ни у кого

?Розиск могут снимать всем игрокам только мафиози за деньги либо ,госники(пд, фбр)

?шанс снятия розиска от мафии 50 на 50

?При неудачном снятии розиска район где находится фейк компьютер опередялется у пд,фбр

?Определяется не точное место объекта,а область ,район,черний квадрат на карте.

?Розиск проходит после отсидки в тюрьме

?Розиск проходит если сменить паспортние данние(ник) у мафии 100% шанс на успех

?Если игрок с розиском появится в городе без маски,то диспечер автоматически передаст его местонохождение сотрудникам пд города.Примерное сообщение : John\_Fraydan замечен в городе.Статья «вооруженное убийство» введите /find чтобы начать слежку

?На карте будет показано передвижение игрока после вводa команд /find

?За городом нету камер,там можно совершать преступления сколько можно,хоть без масок.

#### Система трупов и рп смертей:

Если игрок умирает или убивают его, то он валяется на земле несколько секунд пока содержимое его карманов не разберут.Потом он появляется в больничке.Но ваш труп остается лежать

Если игрок просто лежит при смерти от голода то у него 5 минут пока не приедет скорая и поможет ему.Диспечер передает скорой инфу о вашем состоянии и местоположение.Если не успееют то тогда он умрет и тогда уже его можно обокрасть.

Труп мертвого человека будет валятся весь день до рестарта пока его не заберут медики в морг

Игрок не может видеть свой собственний труп,только чужие

Если после смерти игрок появлятеся в то место где лежит его труп то система кикает его (защита от возвращения на место смерти )

Игрок получат предупреждение что он близок к трупу и ему надо отойти отсюда.

Скорая может забрать Труп только через 10-15 минут после смерти

За каждий привезенний труп в морг врач получает деньги

По трупу можно определить как умер человек,в какой организайии он состоял,пол,имя фамилию,все подробности и т.д

Найти оружие по пуле могут Пд и Фбр

#### Система повестки в армию и военний билет

Со 2 лвла всем гражданам у которих есть номер в отеле или дом приходит повестка в армию

После срока служби дается военний билет

У генералов,майоров и полковников на их главном компьютере есть список онлайн из тех кто получил повестку

Система повестки в армию и военний билет

Со 2 лвла всем гражданам у которих есть номер в отеле или дом приходит повестка в армию

После срока служби дается военний билет

У генералов,майоров и полковников на их главном компьютере есть список онлайн из тех кто получил повестку

#### Система транпсопорта:

?Со всеми системами авто можно взаимодействовать в меню авто,нажатием одной клавиши

?Авто имеет багажник где можно хранить что угодно

?Можно открыть и закрить авто

?Можно Передать кому нибудь ключи

?Можно тюнинговать авто в автомастерских или у себя в гараже

Можно улучшить двигатель,скорость максимальную,ускорения,систему торможения

Визуальность и т.д Ставить бампера,капот,диски и все в этом роде.

?Авто имеет состояние которое изнашивается от 100% до 0

?Если состояние авто авто доходит до 0 то она пропадает

?Автомобили вмещают в себя от 6 до 12 слотов в багажнике

?Военний вертолет вмещает в себя 50 слотов

?Лодки вмещаются в себя от 6 до 12 слотов

?Военная лодка вмещает в себя 50 слотов

#### Система фулл рп транспорта во фракциях:

В любой фракции чтоб сесть за руль т/c автопарка,необходимо арендовать это авто за деньги.

Ключ от авто арендуется на складе фракйии.

Стоимость аренд устанавливает лидер фракйии

Арендуя игрок получает ключ от авто.

Если игрока убивают и забирают ключ из кармана то транспорт переходит в руки нового хозяина ключа пока и его не убьют или он не офнется.

#### Система ограбления инкасаторов:

?Игроки могут грабить инкассаторов.

?В зеленой зоне не работает

?Необходим фургон (организайии или личний) Если фургон личний то объявляется в розиск тот на кого он зареган.

?Если грабители без масок ,то получают розиски(3 звезд за грабеж,а если еще и убили инкасаторов то 6 звезд)

?Если в масках, то в розиск объявляется только их фургон.

?Необходимо взорвать с помощью липкой бомби задние двери инксаторской авто и перенести все мешки с деньгами к себе в фургон

?За городом где нет камер розиск не объявляется никто и ничто

?В городе розиск по правилам систем камер.

?Если с фургоном что то случится (взорвется,утонет) то деньги пропадут тоже.

#### Система похищений.

?Любие игроки могут похищать жертву

?Связать жертву можно когда в автомобиле от 2 человек.

?Если вставить кляп в рот то жертва не сможет писать в чат

?Если надеть мешок на голову то у жертви черний экран и виден только чат

#### Система рп названий банд ,мафий ,бизнесов

Лидер любой банди,мафии, органзиации или бизнеса может придумать для своей фракции любое название

Заказать любую одежду из магазинов одежди для ее членов по рангам,и заказать любой транспорт из автосалона

Для этого ему надо продать уже имеющиеся в магазин/cалон

Но все имеет свою цену

Срок лидерства система дает автоматом 30 дней.Следующий лидер может решать играть дальше с таким же названием и авто или менять все.

Все закупается со счета банка организайии/бизнса

Респаун Банд и мафий остается тот же.Меняются лишь автомобили и одежда

#### Общая система Банд

е

?Система для разгрузки оружия из военних фургонов в общак на районе или на арендованний склад банды

?Общак для хранения оружия и наркотиков

?Общак с оружием и нарко могут откривать только Лидер и заместители.(9,8 ранги)

?Когда общак открыт любой может брать оттуда что угодно

?Зарплата членов банд идет из Общего счета банд каждий час.

Лидер сам устанавливает зарплату

Зарплата каждий пэйдэй

#### Мафии.

?Особняк мафии,общак с оружием.Счет в банке

?Счет мафий пополняется засчет контроля бизнесов

?Стрелки за бизнес.Лидер и зам могут объявлять войну за бизнес каждие 3 часа.

?Мафии как и банда, могут арендовать склад для своей деятельости

?На складе мафии происходит следующее (отмивание денег с бизнесов,смена номеров с угнанних авто,снятие розисков,смена ников игрокам)

?(каждий пей дей на офф.счет мафии в банке,капают грязние деньги с бизнесов, ,их надо снять снять со счета, привезти на склад,отмыть (1 секунда 1 доллар,,загрузить в фургон чистие деньги и привезти в банк где их положат на счет Чопа (мафии))

?Грязние деньги будут капать каждий пей дей без остановки.

?Мафии как и бизнесмени могут нанять сотрудников с граждански на свой склад.

?Зарплата членам мафии идет так же со счета мафии.Если общак пустой то зарплат 0

?Хозяин банка может узнать о грязних деньгах в его банке.

?Лидер устанавливает зарплату

?Кришевания игроков.Мафиози может предложить кришу любому игроку

?Заказние убийства. Любой игрок может оставить заказ на убийство чье то в особняке мафов.Для этого найти попасть в офис и там оформить контракт.В контракте указать сумму денег,последнее слова и пожелания.

Мафизи может принять заказ и начать его виполнять.После убийства жертва получает в вспиливающем окне "слова клиента"

?На компьютере в складах мафии есть Пк где они получают заказ на убийство

?Мафии могут обнулять судимость игроку,обнулять трудовую книжку 100% результат

#### Общая система всех гос фраков

Лидер может заказать нужное авто из автосалонов из бюджета Фракйии

Бюджет для гос орагнизайий видает мэр города или президент

(Например мэр ЛС может перевести 1 000 000 $ в бюджет ЛСПД)

Зарплату всем гос-сотрудникам города устанавливает мэр

Мэр может перечислить из казни города в бюджет фракйии нужное количество денег

Мэр или президент могут внести в казну города нужное количество денег

В мэрии на стене висят все закони и правила города,укази и т.д. Форум не нужен.

#### Президент и мэрия

Президент штата глава всего штата

Его особняк и одновременно рабочее место за городом

Может увольнять и назначать мэров.Может увольнять кого хочет из государственних структур.

Увольнение происходит в главном компьютере офиса президента

Может назначать кого хочет куда хочет кроме банд,мафий,байкеров

Имеет доступ к государственной казне.

Самая високая зарплата в игре у него+

доступ к казне всех городов.

В каждом городе своя мэрия

Мэр имеет доступ к казне города

У президента отображается когда мэр берет из казни деньги

Может увольнять только госников своего города

устанавливает цены на налоги,тариф только по своему городу,стоимость вихода из тюрьми и т.д

Может увольнять госников командой

Может ставить шерифов Пд,адвокатов,нанимать охранников.

Закупает автомобили для мэрии и форму одежди из казни

Меню действий игроков мэрии

(принять игрока,повисить,уволить,понизить)

#### Адвокат ,нанимается в мэрии.

Освобождает заключенних из тюрьми за деньги.

Зарплату устанавливает мэр

Стоимость услуг устанавливает мэр города

При наведении курсора на заключенного в кпз нажав на E откроется меню взаимодействия где он можно предложить свои услуги

#### Охрана

Имеют форму,доступ к тазеру в оружейной мэрии

.Имеют доступ к автопарку мэрии.

В президентском особняке могут брать оружие огнестрел

#### 

#### Тюрьма с камерами

Большая территория с команатами для охрани и внутренним двором

Дверь во двор откривается кнопкой в комнате охраников

Ключ от комнати охрани имеется у всех охраников

Во дворе забор с колючими проволками,отнимают 30% хп в секунду если на них залезть

Из тюрьми можно сбежать ,нужно иметь 100% хп,если успеете перелезть через забор во дворе и не умереть

В тюрьме повсюду камера,

Если игрок совершит побег то его камера объявят в розиск

#### Больничка,медики.

Сотрудникам больничеку доступно следующее:

1.Лечение игроков (с 1 ранга)

2.Снятие наркозависимости(со 2 ранга)

3.Лечение различних болезней,переломов,ушибов (с 3 ранга)

4.Пластическая операйия,смена пола (с 5 ранга,Лидер и зам.) очень високое зп

К зарплатам + 50% за сделанную работу

#### Лицензер,Инструктор автошкол

Продажа лийензия на оружие,прав,на лодку,на воздух и т.д через компьютер

Лидер назначается мэром

Зарплата идет из казны города:

Фиксированная зп+% с продажи

Инструктор автошкол работают в автошколах

Видают права на вождение,полет,лодку,на оружие и т.д через компьютер офиса

Имеют на территории автомобили для вождения,пару вертолетов

#### Новости заработок

Простая система редактирования объявлений в компьютерах в офисах или в машинах новостях,

система проведения эфиров ,виход в прямой эфир,прием смс и т.д на студии или в машине новостной

система для создание жураналов,газет прямо в игре на компьютерах в офисе

Интерьер новостей

(студия большя,холл с ресепшеном,кабинет директора,комната для сотрудников,рабочий кабинет для игроков)

Зарплату устанавливает в час для каждого ранга устанавливает лидер

#### Пд.

Ловят преступников

Имеют свой оруженйний арсенал и автопарк

Диспечер постоянно докладивает по райии о совершенних преступлениях фиксированних камерами.Расстояние,местоположение,личность(если без маски)

Получить от диспечеров сообщение

За убийство или арест преступника ,сотруднику пд даётся премия.

Фулл рп арест:

Когда коп целится в преступника то у преступника по аналогии ограбления, появляется окно выбора действий,сдаться,

Или сопротивляться.

Если выбрать сдаться то игрок поднимает руки вверх и стоит так

После выбора сопротивляться играет дальше как хочет

#### Система автопоиска по камерам

Система автопоиска по камерам

Сотрудник пд могут видеть на мини карте местонохождение и движение преступника пока он в городе,если они приняли сообщение диспечера.

Как только преступник покидает город то пропадает с мини карти

Все что может прийти от диспечера сотрудникам пд (ДТП,УГОН,УБийство,вооруженное нападаение,ограбление человека,бизнеса,нахождение в маске в городе)

Коп может принять визов и начать двигаться по метке к преступнику

Стандартние возможностоти копов

арест,наручники,тазер,посадить в машину и т.д

Чтоб оглушить человека нужно вистрелить в него электо пулями

Чтоб надеть наручники нужно их достать из инвентаря и нажать на E рядом с игроком

Чтоб прицепить к себе игрока нужно нажать на E прицелившись на игрока в наручниках

Чтоб посадить в машину нужно притащить задержанного к задней двери и нажать на E

И так далее.Чтоб посадить в кпз нужно притащить игрока так же в кпз и нажать на E

Отделение пд

Допросная,оруженая,диспечерская,шерифский отдел,гараж,раздевалка,паркова и т.д

Автомобили обичние патрульние авто,мотики,тяжелие автомобили для С.В.А.Т ,Внедорожники для лесов и гор

Постовие

По штату за городом везде есть постовие отделения где дежурят дпс

Так как за городом нету камер,но совершаются нарушения и преступления

Маленькие здания с местом стоянки для 2 машин

#### Армия.

Развозка оружия на фургонах по постовим отделениям пд,участкам пд,порту лс,соседнюю армию

Вертолет загружают ящики металла с порта лв и завозит в военние части,оттуда грузовики могут возить в вишеперечисленние места

Звания в армии от рядового до генарала

Армия города 1,города 2 и города 3

Армия 1 сухопутние войска.

Имеется 1 вертолет для меттала

2-3 гражданских вертолета,3-4 фургона для для развоки оружия

4-5 автмобилей для передвижения офийерского состава

полигон для прокачки навиков стрельбы

Общий склад с оружием ,формами,едой и т.д

Склад охранятеся.Потому что попасть туда может любой.На складе есть камера.

Любой Игрок без маски может украсть оттуда что то и получит розиск,а игроку в маске розиск не объявят

Дверь откривается и закривается без ключей.

В фургон для развозки оружия может сесть любой игрок

#### Фбр:

Могут по оружию узнать последнего игрока в чьих руках он держался

Имеют те же функйии что у ПД

#### Система внедрения:

На базе фбр имеется склад с формами известных организайий:

Член фбр может взять оттуда нужную форму и одеться

Система слежки:

Агент фбр может установить жучек на любое авто для слежки

Может установить микрофон в любом месте и слушать диалоги игроков в диапазоне микрофона

#### Бизнес/Дома

Улучшения для домов и бизнесов:

Бизнес и дома можно улучшать

Пример: Камера в бизнес или в дом

Сейф для дома

интерьер,мебель,комп,

Вибрать цвет стен и т.д

Двери деревянние или железние для зищиты от взлома

Систему сигнализайии

Улучшения можно заказать через компьютер дома

Система фулл рп транспорта во фракциях:

В любой фракции чтоб сесть за руль т/c автопарка,необходимо арендовать это авто за деньги.

Ключ от авто арендуется на складе фракйии.

Стоимость аренд устанавливает лидер фракйии

Арендуя игрок получает ключ от авто.

Если игрока убивают и забирают ключ из кармана то транспорт переходит в руки нового хозяина ключа пока и его не убьют или он не офнется.

Таким образом бандит может убить военного которий возит фуру с оружием и присвоить фуру себе.

Система рп названий банд ,мафий ,бизнесов

Лидер любой банди,мафии, органзиации или бизнеса может придумать для своей фракции любое название

Заказать любую одежду из магазинов одежди для ее членов по рангам,и заказать любой транспорт из автосалона

Для этого ему надо продать уже имеющиеся в магазин/cалон

Но все имеет свою цену

Срок лидерства система дает автоматом 30 дней.Следующий лидер может решать играть дальше с таким же названием и авто или менять все.

Все закупается со счета банка организайии/бизнса

Респаун Банд и мафий остается тот же.Меняются лишь автомобили и одежда

#### Экономика,товар,бизнес

Бизнесмен, лидер организайий или зам (9 ранги) могут арендовать склад торговом комплексе

Складов 10 в каждом городе они расположени рядом

После аренди можно вбират

Можно вибрать сферу дятельности в ней и срок аренди по часам.Максимум 24 часа.

Потом выбирается сфера дяетельности Производство продуктов,производство оружия,или произовдство одежди,аксессуаров,нарколаборотория,или производство для мафий.

На складе есть ворота которие опускаются и поднимаются по нажатии кнопки внутри

На складе есть рабочее место и место для хранения готових товаров и ресурсов

Есть гардероб с одеждами

На втором этаже офис с компьютером (если производство для мафии)

Есть вход для персонала

Склдание помещения расположени вплотную рядом друг с другом по ширине

Около 10 штук в комплексе каждого города

Территория комплекса огромная ,вход охраняется кпп.Ворота откриваются автомтом если предъявить пропуск

#### Ресурсы мода:

Деньги

мешки с зерном,после переработки урожайх, хлопок лен

Бочки с нефтью после переработки Бочки с бензином

Ящик с метталом

Оружия,патрон,боеприпас

#### Экономика

Нефтевишка

1 литр-нефти добывается автоматом за 1 секунд на невтевишке

Игрок может взять дальнобойную фуру,подвези ее к зоне загрузки и начать загружаться нефтью,

Загрузка длится так: 1 скилл

1 секунду загружается 1 литр

Чем више скилл дальнобойщика тем бистрее длится загрузка

На втором скилле 1 секунда -2 литра

на третьем скилле 1 секунду - 3 литра

С 1 скилла нефти доступа фура перевозящее 100 литров,(можно заработать 1100 за час )

Нужно сделать 10 рейсов чтоб получить 2 скилл

со 2 скилла доступна фура нефти с 500 литрами

(можно заработать 3500 за 1 час )

Нужно сделать 15 рейсов чтоб получишь 3 скилл( 3500x2=7000)

с 3 скилла доступна фура с нефтью 1000 литров

Везется и Продается в порт города 2

(на максимальном скилле и с лучшей беслпатной фурой можно за 1 час заработать 6 000$ )

К получению 3 скилла заработано (1100+7000+6000=14100 за 4 часа )

Улучшения для работи на нефтевишке

Платная Фура.

Фура с арндой 2000 аренда

Скорость в два раза бистрее чем у бесплатной фури

Платная зона загрузки.

Только для платних фур.Загружает 6 литров в секунду

(на арендованной фуре ,на платной загрузке) можно заработать 13 000 за час.

Работая только на нефтевишке ко 2 лвлву можно заработать до (60000-66100 баксов )

Купив танкер можно подъхать к водному месту загрузки и загрузить

1 секунда 6 литров.Танкер вмещает в себя 10 000 литров.Водное т/c

За час заработать можно 30 000.  
Ваш танкер могут ограбить пираты и всю нефть перелить себе.

Шахта с Метталом

В залежах появляется метталл каждую секунду по 1кг

Его надо добывать киркой и грузить в фургон для перевозки металла

Добыча длится 10 секунд потом надо положить

На 1 скилле добывается 10кг и фура вмещает 100 кг

Нужно сделать 8 рейсов для 2 скилла (800 баксов за 1 час)

На 2 скилле добивается 20кг и доступна фура с 500 кг

Нужно сделать 12 рейсов для 3 скилла (за 1 час 3000 баксов,за 2 часа 6000)

на 3 скилле добивается 30 кг и доступна фура с 1000 кг (за 1 час 5000)

(и того к 3 скиллу можно заработать 11800)(а ко 2 лвлу 23600)

Если у игрока прокачена сила на максимум то он может добывать 100 кг(8000 за 1 час)

На 3 скилле доступна дробилка она сокрщает время добичи до 5 секунд

Есть фура для аренди и она вмещает в себя 2000 кг

(с супер киркой,полной силой и арендованной фурой,за 1 час можно 16 000)

Солдат армий может добывать 50 кг без скиллов (6-6500 за 1 час)

Полную фуру надо увезти в порт города 3 и продать туда.

Можно купить грузовой вертолет он вмещает 6000 кг  
(за 1 час можно 30 000 заработать)

Зерно:

В порту ЛС появляется 1кг зерна в секунду

Зерно загружается в велтон по аналогии с нефтевишкой

Закупать зерно может только фермер на фермерском велтоне

На ферме виращивается урожай и материалы по 5 минут и продается от 10-20$(максимум) долларов за 1кг

1 фулл мешок урожая и материалов 100кг

Урожай и материал могут покупать все игроки с т/c

#### Бизнес «ферма»:

Ферма предоставляет много видов работ

Огромная террритория

60 слотов для виращивания на 1 ферме

1 урожай на одном слоте растет 5 минут

Работа делится по скилам.

с 0 скилла

Посев зерна,(действие длится 10 секунд) и сбор(10 секунд).

Чтоб перейти ко второму скиллу фермера нужно сделать 360 действий (за 1 час можно заработать от 1200 баксов)

Со 2 скилла

Виращивание хлопка,льна

Можно сеить, собирать лен хлопок и отнести в Амбар

Растет 5 минут

С 3 скилла доступна

Работа на комбайне,Вспахивает землю без граблей

Нужно просто проехаться по земле на комбайне и он сам все сделает

Собирает и сеет все за 1 секунду

(за 1 час можно заработать 5400 )( и того к 3 скиллу можно зарабоать 12600,ко 2 лвлу 25к)

Улучшения для работи на ферме  
Аренда платной земли:

Платная земля на еще 60 слотов (вместе с простой землей за 1 час можно 7200 заработать)

Поливалка земли,улучшение стоит 5000.  
можно полить землю и урожай будет расти всего лишь 2 минутки)

(и того вместе с поливалкой на платной земле за 1 час можно заработать до 12 000 )

Фермер может устанавливать зарплату за 1 час всем рабочим какую хочет  
И того помимо основоного дохода с работи можно получать еще сверх зарплату) около 30 000 за 1 час.

Заработок общий:

Нефть

С 1 скиилом и фурой с 100 литров можно заработать 1100 за час

со 2 скилла с фурой нефти с 500 литрами можно заработать 3500 за 1 час

К третьему скиллу нужн проработать 2 часа и того 3500x2=7000

с 3 скилла доступна фура с нефтью 1000 литров

(на максимальном скилле и с лучшей бесплатной фурой можно за 1 час заработать 6 000$ )

К получению 3 скилла заработано (1100+7000+6000=14100 за 4 часа )

на арендованной фуре ,на платной загрузке можно заработать 13 000 за час

Работая только на нефтевишке ко 2 лвлву можно заработать до 66100

Шахта с Метталом

На 1 скилле с фурой 100кг (800 баксов за 1 час)

На 2 скилле добивается 20кг и доступна фура с 500 кг за 1 час 3000 баксов,за 2 часа 6000)

на 3 скилле с фурой с 1000 кг (за 1 час 5000)

(и того к 3 скиллу можно заработать 11800)

С прокаченной силой (8000 за 1 час)

(с супер киркой,полной силой и арендованной фурой,за 1 час можно 16 000)

Солдат армий (6-6500 за 1 час)

Ко 2 лвлу можно:

16000x4=64000+11800=75800

Зерно:

На 1 скилле (за 1 час можно заработать от 1200 баксов)

Со 2 скилла

С 3 скилла

(за 1 час можно заработать 5400 )

( и того к 3 скиллу можно зарабоать 12600,)

Платная земля +(вместе с простой землей за 1 час можно 7200 заработать)

(простоя земля+платная земля с поливалкой за 1 час можно заработать до 12 000 )

Ко 2 лвлу на ферме можно заработать

12 600+48 000=60 600 баксов

При достижении 2 лвла игроки получают премию от гос-ва в размере 30 000

И того ко 2 лвлу у игрока будет около 90-100 000 Этого хватит на автомобиль N класса,или на квартиру  
Кроме того игроки могут пользоваться услугами банков

Все бизнесы платят налог в от 5 до 15% от доходов в казну государства .

Налог устанавливает Мэр города в котором нахоидтся бизнес

а так же 15% мафииям которие их кришуют

Когда бизнес продается,то все улучшения пропадают.Бизнес можно о продать обратно государству,

#### Бизнес "таксопарк" в каждом городе по одному

Владелец таксопарка может заказать модель транспорта

Может открить вакансии на эту должность

цену на проезд устанавливают таксисты от 1$ до 500$ максимум

Клиент в телефоне получает список таксистов онлайн и стоимость их услуг

Вибирает нужного и визивает его

#### Бизнес отели

Квартплата каждую неделю

#### Бизнес «банк» в каждом городе по одному

Со 2 лвла всем игрокам доступно взимодействие с банком

Создание счета в банке

#### Система Кредитование и кредит

Банки могут давать кредит гражданам всем гражданам достигшим 2 лвла

Вид кредита потребительский кредит от 10 000$ до 100 000$ .В течении недели он должен вернуть туже сумму с +30% от нее .Если не успеет в срок то получает штраф + еще 30% и дополнительние 3 дня на погашение.Если не оплатит и после этого.Хозяина банка имеет право подать на него в суд.Судьбу клиента решать будет судья.

Авто кредит от 100 000$ до 500 000$ .,Из автосалона берется в кредит любое авто стоимостью до 500 000$ сроком до 30 дней с +30% .Ежедневно надо вносить оплату .Если есть 3 просрочки по оплате, то авто возвращают в салон

(Пример,игрок берет в кредит авто за 500 000,30% от 500 000 это 150 000,получается конечная стоимость авто 650 000.И Ежедневно ему надо будет платить 22 000$

Ипотека берется на покупку дома с +50% от стоимости дома на 30 дней и ежедневно оплачивается.если есть 3 просрочки то дом отнимают.

Пример (Дом стоит 600 000,а 50% от 600 000 это 300 000,соответственно общая стоиомость дома вместе с ипотекой 900 000.Ежедневвная оплата ипотеки 30 000)

Если есть 3 просрочки,то Хозяин банка может назначить суд заемщику,где судья принимает решение по ипотеке.Он может растроргнуть ипотеку и дом отнимут у клиента.

В банке есть вакансия инкассатора, зарплату инкассаторам устанавливает хозяин банка.Принять на эту работу может тоже он.

Инксаторские авто для перевозки денег

задние Двери бронированние

Один инксаторский фургон имеет 50 слотов для багажа.Соотвественно.Можно загрузить 50 мешков с деньгами.

1 водительское место и до 3 пассажирских

Фулл рп облава.(( реализовать не надо,не система,пропусти не читай ))

Если у фбр достаточно улик против какой либо опг или банд,то они могут организовать облаву на ее базу,спавн.Если там все подтвердится,то имеют право по РП закритб эту организайию и всех членов распутить.

Таким образом лидер снимается.

Какие условия для этого:

Один из Членов организайии дал показания против своих

Много рп улик,фото и видео

Часто Совершали преступления без маски,а потом открито числились в своей фракйии

Право на облаву должен дать мэр или судья изучив количество улик и материалов

При облаве если найдут на складе ,незакнное оружие и наркотики то организайию офиильно числят в опг и закривают,Лидера снимают,а всех членов засажют в тюрьму.

.

#### Система повестки в армию и военний билет

Со 2 лвла всем гражданам у которих есть номер в отеле или дом приходит повестка в армию по месту жительства

После срока служби дается военний билет

У генералов,майоров и полковников на их главном компьютере есть список онлайн из тех кто получил повестку

Как происходит работа на складах

1 товар производится 1 минуту

Анимцаия работы игрока

Бизнес Азс может скупать бочки с бензином у игроков

Либо сами перерабативать из нефти наарендованном складе

Стоимость квартир и домов по госу

Номер в отелях стоит 100 000 + квартплата 30 000 в неделю за проживание

В квартирах нет выбора интерьеров,сейфов и т.д

В каждом отеле есть внутренняя парковка.

Дома стоят от 500 000 + 30 000 в неделю за проживание

В домах можно заказать мебель,есть сейф,есть гараж.

Можно сделать ремонт по своему вкусу.

Есть участок у дома где можно виращивать что нибудь

Есть гараж где можно тюнинговать и хранить свое авто

Есть подвал где можно производить что нибудь в мелком размере как на складах

#### БИзнес «парковка» в каждом городе по одному

Чтоб автомобиль не угнали нужно припарковать его в охраняемую парковку

На парковк можно устанить система камер как в городе

Нанимаются охраники охранять парковку

Зарплата и оружие охранникам.

Место на паркове стоит денег в час

Зп охранникам устанавливает Бизнесмен

Если какой нибудь автомобиль угнали с парковки то в клеинтской базе парковки это сохранится.(модель авто и ник владельйа)

Это нужно чтоб хозяин авто подал в суд на парковку

#### Система складов:

Производство Наркотиков на складе

1 мешок с зерном можно обработать в - 1 киллограмм травки

1 мешок с зерном +,1 ящик

с продуктами -1 килограмм кокоина

Производство оружия на складе

1 ящик с металом - 1 пистолет

2 ящика- 1 дробоавик

3 ящика - УЗИ ,смг

4 ящика -1 автомат,м4,калаш и т.д

5 ящика-1 снайперка,винтовка

6 ящика- 1 липкая бомба

1 ящика -100 патронов/1 бронежилет

Производство одежды на складе:

Продукт и требуемое количество мешков с материалом для создания

Очень дорогая одежда 12 мешков хлопка и льна

Самая дешевая -1 мешок хлопка и льна

Одежди по классам,от дешевих ,средних и до дорогих

С аксессурами так же как с одеждой

Как устроится на работу на склад ?:

Игрок должен приехать на склад в котором есть работа,взять рабочую форму из гардероба.

Устроить игрока на работу в свой склад может только хозяин склада

#### Система Портов.

В каждом город есть свой порт где закупаются ящики с металлом,зерно или бочки с нефтью

В городе 1 Порт с зерном.

Каждую секунду там будет появлятся 1 зерно. Максимальний объем 86 400

Зерно загружается в Велтон и продается в ферму за 1$ за 1кг

Закупать зерно из порта может только фермер на фермерском велтоне

В городе 2 Порт с бочками для нефти

Порт скупает нефть с нефтевишек по 1$ за 1литр

При покупке или бронировании игроками,Автоматически сортируется в бочки и продает по цене от 10 до 20$ за 1 литр.

1 бочка -100 литров нефти

В городе 3 Порт с ящиками металла

Порт скупает меттал с шахт по цене 1$ доллара за 1 кг.

При покупке или бронировании игроками Автоматически сортируется в ящики и продается от 10 до 20$ за 1кг

Один ящик метталла вмещает в себя 100кг

Бизнесмени могут заранее закупать(бронировать) количество бочек,ящиков,мешков с портов.

Сразу после оплаты нужное количество бронируется пока работник их склада не заберет их.

##### Наркотики эффект:

травка востанавливает хп

Кокаин увеличивает скорость прокачки навыков и бег в два раза

1 грамм длится одну минуту

#### Бизнес спорт зал:

Спортивние треножерки закупаются бизнесменом через комп,как и во фракйиях.

Можно закупить штанги,боксерски груши,беговие дорожки,гантели

Игрок может качать там силлу,бег и т.д

Можно устанавливать бои между игроками в разних стилях от бокса до карате на ринге

Система Ставки на участников боев

**Бизнес автомастерская:**  
Можно ремонтировать и тюнинговать автомобили

Тюнинг н класс n класс

Треюутся предмети тьюнига,изагатавливаются на складе

1 ящик металла легкий материал тюнинга от 2000 до 4000 баксов(спойлер,глушак,воздухоуборник)

2 ящика с металлом,средний материал для тюнинга от 4000 до 8000.  
(пороги,диски,корпус,капот)

3 яищка с метталом ,тюнинг движка от 8000 до 16 000 улучшение одной характеристики,максимум до 3 уровней  
(улучшение скорости,управляемости и т.д)

Тюнинг автомобилей среднего класса

От 4000 до 8000 за одну деталь

От 8000 до 160000 за одну деталь

От 16000 до 32000 за одно улучшение

Тюнинг автомобилей элитного класса  
От 8000 до 16000 за одну деталь

От 16000-32 000 за одну деталь

От 32 000 до 64 000 за улучшение одной характеристик

Доход от одной автомастерской  
Минимум в день 94к низкий класс  
Средний класс 252к

Элитник класс 600к примерно

И того Минимальний доход от 3 трех машин в день

350 000-700 000 чистими снимая мафиям и государству

75-150 000 мафии

Бизнес магазин оружия  
Внутри есть тир где можно прокачать стрельбу  
В каждом городе по одному магазину оружия

Бизнес закусочние:

Йени на еду от 50 до 100 максимум системно  
йену на воду от 50 до 100 максимум системно

Одна закуска 200-500 000 в день может заработать

В каждом городе по 3 закуски и по 1 закуски рядом с каждой работой и того 12 закусок всего

Примерний доход одной закуски если взять минимум от 6 до 10 миллионов за 30 дней (с учетом денег для мафии и налогу гос-ва )

Доход от парковки одной:примерно 9 000 000 за 30 дней с вичетом налогов гос-ва и мафии

Доход от банка одного:

Только на потребительском кредите около 650 000 в неделю ,92 000 в день

На автокредите 2 миллиона на за 30 дней

Это 65 000 в день если к примеру 5 человек оформили в одном банке

150 000 в день если 5 человек оформят ипотеку в одном банке минимум

307 000 в день доход минимум одного банка

Доходи мафиози от бизнесов (Минимальние)

С одной закуски мафия получается примерно 75 000 в день (15% от дохода закуски)

Азс бизнес:

В каждом городе по 2 заправки

И в каждом пригороде по 1 и того 9 заправок

С одной заправки в день можно 84 000 заработать с вичетом для мафий и наллогу гос-ву

С одной заправки мафия получает 18 000 в день

Если мафия кришует еще и отель то минимум 90 000 в неделю,в день 13 000 с одного Отеля (15% от общего дохода отеля)

От 86 до 176 000 в день ток на отелях

От 1 парковки примерно 75 000 в день

46 000 с одного в банка в день

Доход мафиози от бизнесов минимум 327 000 владея по 1 одному бизнесу

Если прибавть по 2 бизнеса то 438 000 в день средний доход только на бизнесах  
а если добавит дргие доходи то в день 650 000-700 000 можно стабильно делать

Их них платить зарплату членам мафии - 300 000

И того на руки лидеру стабильно 300 000 будет капать в день

Он может тратить их на покупку оружия у бандосов или у аммо

И того для себя останется около 150-200 000 в день

Бизнес эвакутарская:  
работа эвакутаром

Найти местонахождение заказонного автомобиля по спутнику   
Прикрепить к своей эвакуаторной машине и привезти в указанную точку

Хозяин бизнеса устанавливает зарплату эвакуатору за 1 заказ  
Оплата от клиента идет на счет бизнеса

Создание организаций.  
Помимо государственных фракций есть возможность создать до 11 нелегальных.мафии,банд   
Как это делается.  
Игрок подает заявление на одобрение его фракции.  
Администратор одобряет  
Что нужно иметь для одобрения :  
Если хочет мафиозную фракию,то название мафии  
Бюджет для мафии  
Свод правил и т.д

Прикритие и т.д  
Какие план на игру,рп и развитие фраков  
После создания мафии он приступает к войне за бизнес с друними мафиями

В мафиях крутятся очень большие деньги,но их еще легко закрить,если что то пойдет не так.  
Если какой нибудь член мафии по рп накосячит то фбр могут легко вийти на лидера если будет достаточно рп улики то админ даст разрешение на спе операию по прикритию мафии.Лидер снимается.

Ко 2 лвлву у всех игроков есть уже по 100-150к

К 3 лвлву у игроков уже может бить 300-400к

**Имея на руках такую сумму можно приступать к занятию лидерского поста во фраках и деньги положить в общак  
Можно занять пост Мэра и положить свои 400к в общак  
Можно занять Пост президента и свои 400к положить в общак  
И того 3 мэра и 1 президент общий гос бюджет 1600000 общий гос бюджет .  
Занять пост генерала армии и внести еще 400к в гос бюджет  
Занять пост Глав врача и внести свои 400к в гос бюджет  
Занять пост Шерифа и внести свои 400к  
занять пост шерифа второго города и внести 400к  
занять пост шерифа третьего города и внести 400к**

**Занять пост Директора Фбр и внести свои 400к  
  
Можно уже нанимать сотрудников в пд после армии   
И ставить им зарплату в час.**

В каждом городе по одному жилому комплексу  
В одном жилом комплексе 200 квартир

Бизнес «Парковка» в жилом комплексе  
По одной закусочной в жилом комплексе  
  
  
Дома находятся только в пригородах   
Всего 1000 домов

Бандам доступно ограбления бизнесов,ограбление прохожих ,автоугон,изгтовление и продажа наркотиков,оружия   
В бандах нет зарплат.Источник доходов только више описсаное

Что интересного на сервере для свободного время провождения:  
Если не хотите долго копить на дом  
То можете просто купить участок земли  
и начать строительство своего дома самостоятельно

**Бизнес Аренда транспорта на вокзалах  
Бизнесмен закупает в автомобили и сдает их в аренду  
Бизнес находится на спавне бомжей**