



# Бизнес план игрового проекта

первая онлайн-игра про Дубай



## Введение

В наши дни игровая аудитория очень любит игры с открытой картой, свободой действий, а тем более - с возможностью отыграть роль своего персонажа как и в жизни. Еще с 2011 года GTA дает такие возможности, начиная с San-Andreas, любители реализовывают свои мультиплееры.

GTA5 отличилась своей современностью и позволяет добавить множество функционала на свои сервера: начиная от красивых интерфейсов, заканчивая разработкой кастомной карты. Наполнив сервер большим количеством функционала, игроки получают яркие эмоции от игры: знакомятся, находят друзей, компанию, и даже свою любовь.



## О проекте DUBAI GTA5

**DUBAI GTA5** - это игровой проект на платформе Grand Theft Auto V под мультиплеер Rage MP с ролевым режимом игры. Каждый игрок создает своего собственного уникального персонажа и отыгрывает его роль по мотивам реальной жизни: строит карьеру, завоевывает уважение, развивается, и взаимодействует с другими игроками.

**Главная цель проекта** - это создать сбалансированный игровой мод на кастомной карте Дубай, который позволит погрузиться в ролевой режим любому игроку и воплотить свои идеи без каких либо ограничений и собрать вместе тысячи игроков.

Разработка проекта начата с осени 2023 года и продолжается до сих пор.



## Анализ аудитории мультиплееров GTA 5

На данный момент самыми популярными мультиплеерами для русскоязычной аудитории являются Rage MP И AltV мультиплееры. Все они имеют разные плюсы и минусы.

RAGEMP - один из первых мультиплееров для GTA5. На данный момент на нем размещены самые популярные игровые проекты. Он является стабильным мультиплеером, но с очень редкими обновлениями и не совсем качественной поддержкой проектов. Средний онлайн мультиплеера - 60 тысяч, пиковый - 84 тысячи.

AltV - относительно молодой мультиплеер, который каждую неделю выпускает большое количество обновлений, имеет качественную поддержку от разработчиков, но не совсем стабилен. Недавно туда перешел топ-2 проект - Majestic RP. Таким образом, онлайн мультиплеера вырос с 3 тысяч до 22 тысяч.

Итого общий онлайн аудитории проектов GTA5 - 100 тысяч.



## Конкуренты на рынке GTA 5 RP проектов

На данный момент в сфере игровых серверов GTA5 существует множество проектов. Как мы упомянули ранее, мы будем единственным и первым проектом с кастомной картой ОАЭ. Абстрагируясь, существует несколько больших игроков:

GTA5RP - самый большой проект среди СНГ аудитории, который имеет 19 серверов с общим онлайн в 21 тысячу человек. Среди их сильных сторон: большой бюджет проекта, позволяющий потратить много денег на маркетинг; большая команда разработчиков; стабильность обновлений. Среди слабых сторон: скучный функционал, не дающий ярких эмоций игрокам; уже приевшееся карта Los-Santos.

Majestic RP – 2 по величине онлайн проект. Имеет 9 серверов со средним онлайн в 1500 человек. Из сильных сторон: стабильные и интересные обновления; имеет сервера на не только СНГ аудиторию. Слабые стороны: некомпетентная администрация; дорогой донат; нестабильный мультиплеер.



## Наш продукт - преимущества

### Наши преимущества:

- Проект нацелен на СНГ аудиторию, но модификация адаптирована под мульти-язык.
- Оригинальная и уникальная концепция: мы будем первыми, кто реализовал игру про Дубай и арабский колорит в целом.
- Полностью кастомная карта, которая отличает нас от конкурентов со стандартной San-Andreas. Расширяемая карта, которая позволит добавить новые районы и города для масштабируемости игрового мода.



# Анализ дохода игровых проектов GTA5

## Приблизительный доход конкурентов:

Согласно неофициальной информации источников, проект GTA5RP приносит около 53 миллионов в месяц. Таким образом, средний чек 1 игрока = 2800р.

В месяц на 1 сервере проекта играет 1 тысяча платежеспособной аудитории.  
Итого:  $1000 * 2800 = 2\,800\,000$  рублей в месяц\*

\* данные приблизительные и не точные



## Наш продукт - почему проект интересен?

ОАЭ имеют высокую популярность среди русскоязычной аудитории в реальной жизни, в связи с экзотичностью этой страны и нынешней политической обстановкой. Многие начали ездить отдыхать в эту страну, переезжать, и в целом полюбили эту культуру. Это способствует заинтересованности нашим проектом потенциального комьюнити.

Те, у кого нет возможности погрузиться в атмосферу этой страны в реальной жизни, могут погрузиться в неё просто зайдя в игру.

Это необычный сеттинг проекта, аналогов которого нет в игровой индустрии.





## Наш продукт - прогресс разработки

На данный момент реализованы базовые и некоторые продвинутые системы, которые способны определить общую концепцию, визуальный стиль, и масштаб функционала, который ожидается на релизе.

Ознакомиться с проектным RoadMap можно по ссылке.

Карта:

На данный момент реализованы основные достопримечательности:

- Burj Khalifa
- Dubai Mall
- Palm Jumeirah
- Sheikh-Zayed Road
- Airport Terminal 3
- Moon Resort
- Burj Al Arab
- Jumeirah Beach Hotel
- Internet City
- Aldar HQ
- Zabeel Park (Dubai Frame)
- Qasr Al Watan
- Coca-Cola Arena



## Наш продукт - производственный план

1. Определение концепции проекта, план разработки;
2. Реализация карты и игровых механик: разработка систем, включая дизайн, экономику;
3. Тестирование модификации и балансировка: проведение тестирования игровых механик на ошибки и их устранение, балансировка экономики;
4. Маркетинг и релиз: продвижение проекта, создание рекламных предложений, запуск проекта и поддержка игрового процесса;
5. Поддержка и обновления: поддержка проекта после релиза, выпуск обновлений, устранение ошибок уже существующих систем;



# Наш продукт - организационная структура

Штат сотрудников и их обязанности:

Project Manager (1 человек):

- Общее руководство проекта;
- Осуществление руководства финансовой и хозяйственной деятельностью проекта;
- Организация работы и эффективного взаимодействия команды;
- Разработка стратегии развития проекта;

Game-designer (1 человек):

- Разработка и ведение концепт и дизайн документации;
- Написание технических заданий для отдела разработки;
- Подбор референсов и постановка задач для дизайнера;
- Проработка игровых механик;



# Наш продукт - организационная структура

Штат сотрудников и их обязанности:

Fullstack-developer (2 человека):

- Разработка клиентской и серверной (backend) части игрового мода по техническому заданию;
- Разработка frontend (UI) части игрового мода;

3D developer (1 человек):

- Разработка моделей реальных автомобилей;
- Разработка дополнительного 3D контента сервера;



# Наш продукт - бизнес модель и доход проекта

Бизнес модель: free-to-play. Позволяет пользователю играть бесплатно, но за дополнительные преимущества нужно платить.

Основной вид товара - **донат**. Соотношение: 1 рубль к 1 донат-поинту.

Донат можно эксплуатировать:

- Конвертация в игровую валюту
- Покупка эксклюзивных автомобилей
- Покупка дополнительных VIP статусов
- Покупка игровых кейсов с шансом получения дорогого имущества
- Покупка сезонных пропусков
- Открытие VIP контейнеров
- Дополнительные внутриигровые преимущества (лицензии и т.п)



## Наш продукт - оклад команды за 1 месяц

Постоянные расходы	Оклад (rub)	Количество сотрудников	Сумма (rub)
Project Manager	60000	1	60000
3D artist	55000	1	55000
Fullstack dev (lead)	130000	1	130000
Fullstack dev	100000	1	100 000
Game Designer	40000	1	40000
<b>Итого</b>		5	385 000



## Наш продукт - финансовый план (9 месяцев)

Наименование	Количество	Цена (1шт)	Сумма (rub)
Дизайн проекта	1 шт.	200 000	200 000
Модели одежды	40 шт.	~ 6000	240 000
Хостинг (dev)	8 мес.	~ 5000	40 000
Хостинг (prod)	1 мес.	~ 80 000	80 000
Оклад команды	9 мес.	385 000	3 465 000
Маркетинг	-	-	1 000 000
<b>Итого</b>			<b>~ 5 025 000</b>



# Инвестиционные пакеты и условия

## 1 пакет

Конечный результат: готовый MVP

Затраты: оплата согласно финансовому плану без маркетинга

Ожидаемый размер инвестиций: 4 025 000 рублей

Условия: доля собственности проекта - 30%. Ежемесячная прибыль инвестора с чистого дохода проекта - 20%.

## 2 пакет

Конечный результат: готовый MVP

Затраты: оплата согласно финансовому плану с маркетингом

Ожидаемый размер инвестиций: 5 025 000 рублей

Условия: доля собственности проекта - 45%. Ежемесячная прибыль инвестора с чистого дохода проекта - 30%.





## Инвестиционные пакеты и условия

### 3 пакет

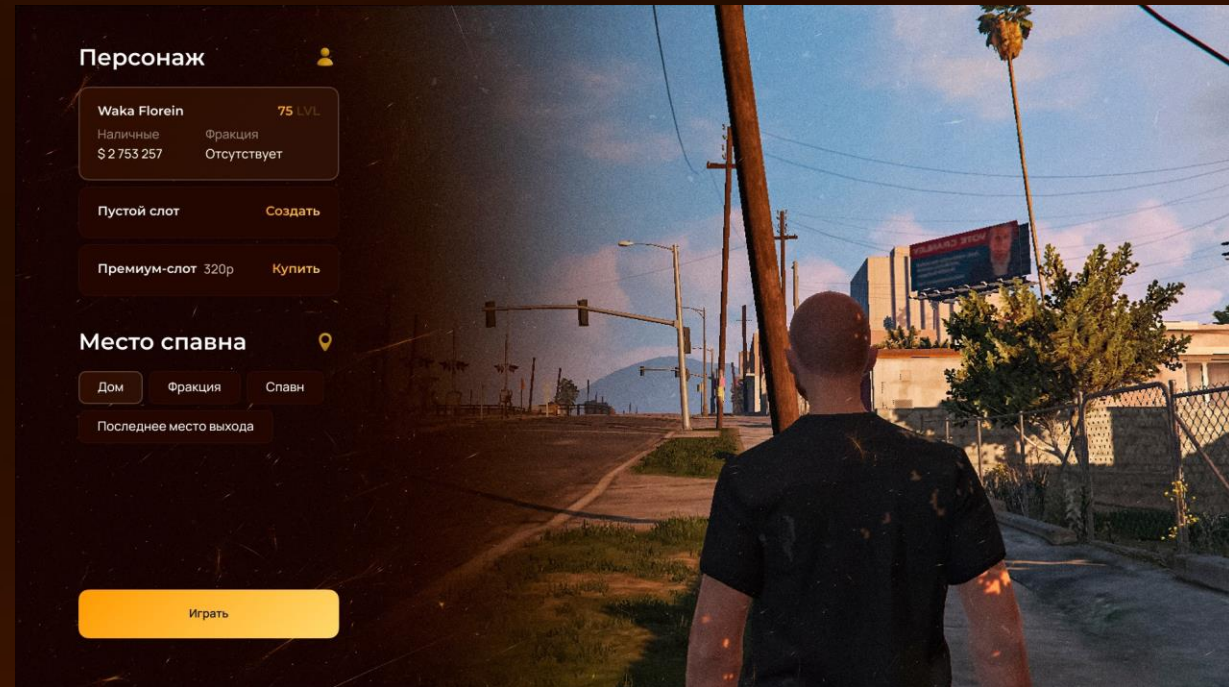
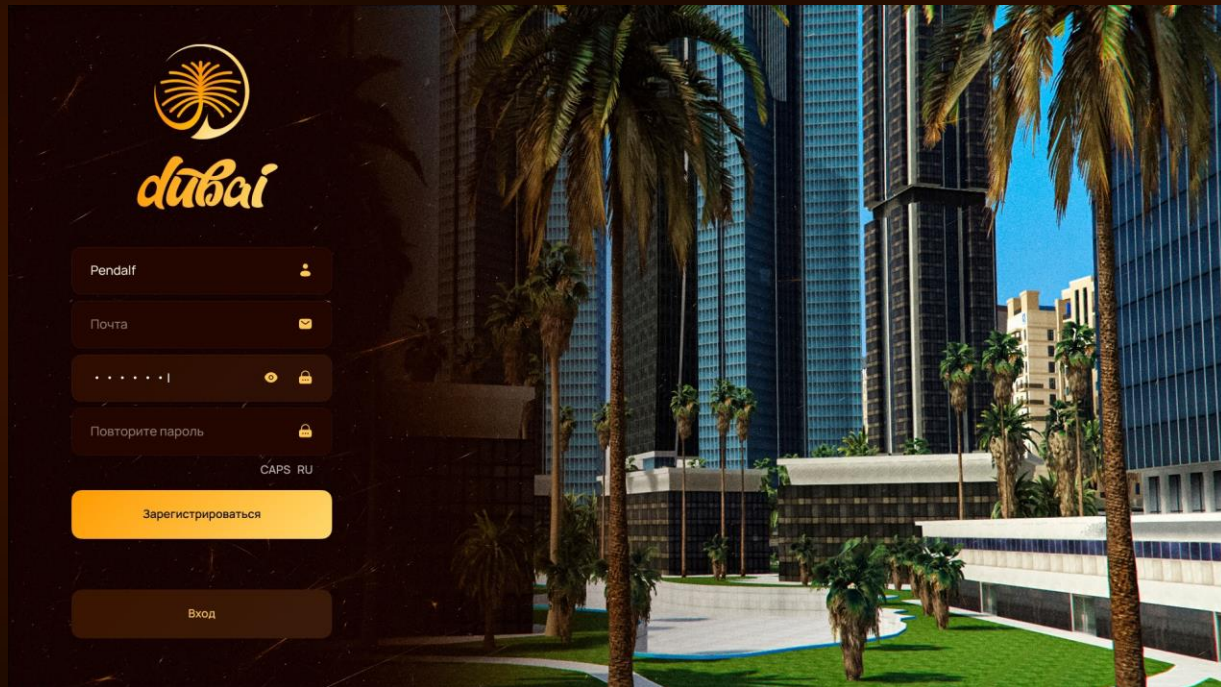
Данный пакет представляет полную покупку проекта: игровая модификация, карта, социальные сети, сайт (dubai-rp.com).

Условия: доля владения проектом - 100%. Доход: 100% с чистой прибыли проекта, за исключением расходов на оклад сотрудников и прочие проектные издержки.

Сумма сделки: 2 000 000 рублей. Точная сумма уточняется в индивидуальном порядке с нынешним владельцем проекта.

dubai  
GTASRP

# Фото с проекта - авторизация



*dubai*  
GTASRP

Φoto c προεκτα - Moon Resort



*dubai*  
GTASRP

Фото с проекта - Coca Cola Arena



*dubai*  
GTASRP

Фото с проекта - Downtown



*dubai*  
GTASRP

Фото с проекта - Dubai Frame (Zabeel Park)



*dubai*  
GTASRP

Фото с проекта - Downtown



*dubai*  
GTASRP

Φοτο с проєкта - Burj Al Arab

